

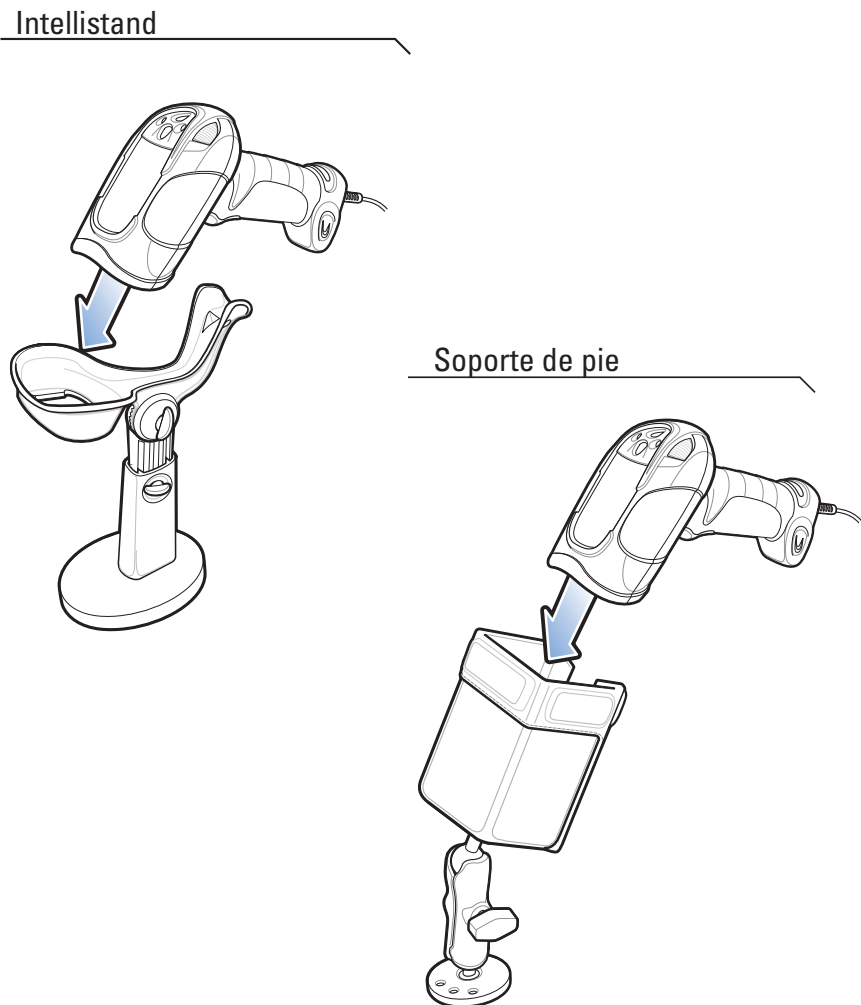
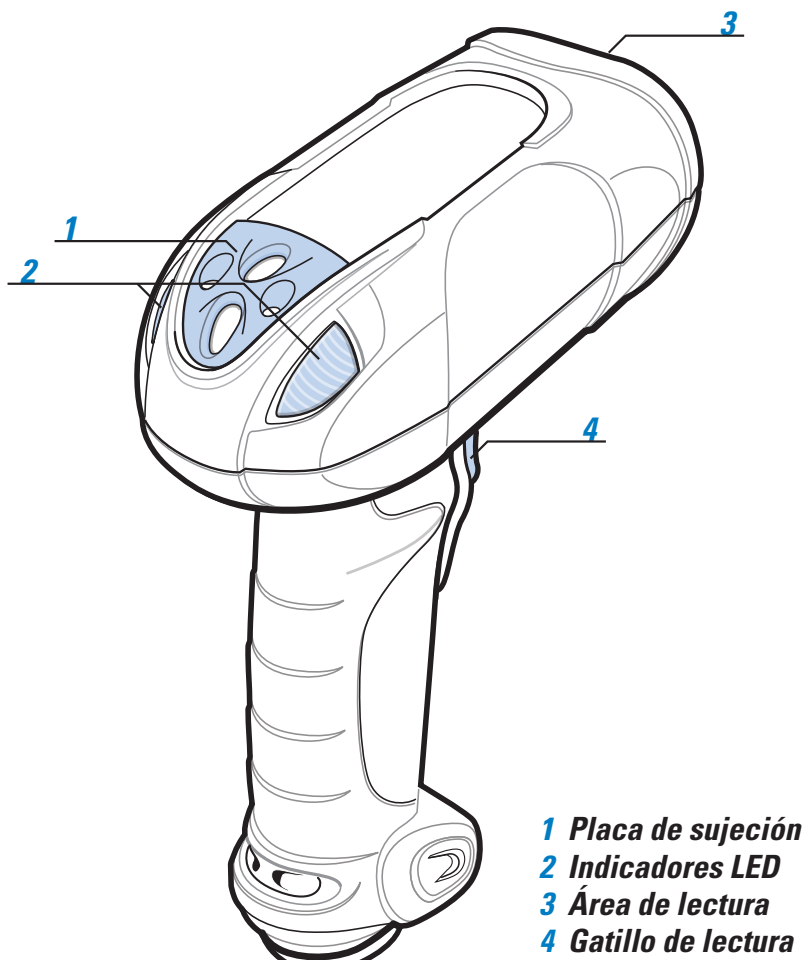
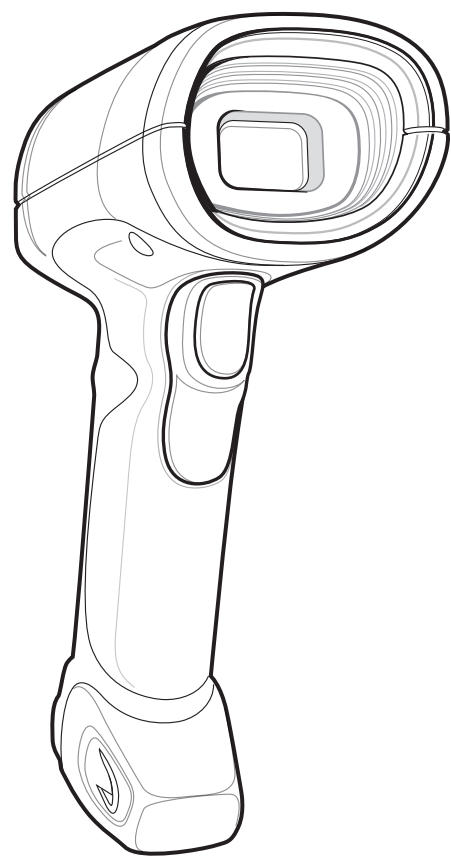
SYMBOL DS3508

Guía rápida de inicio

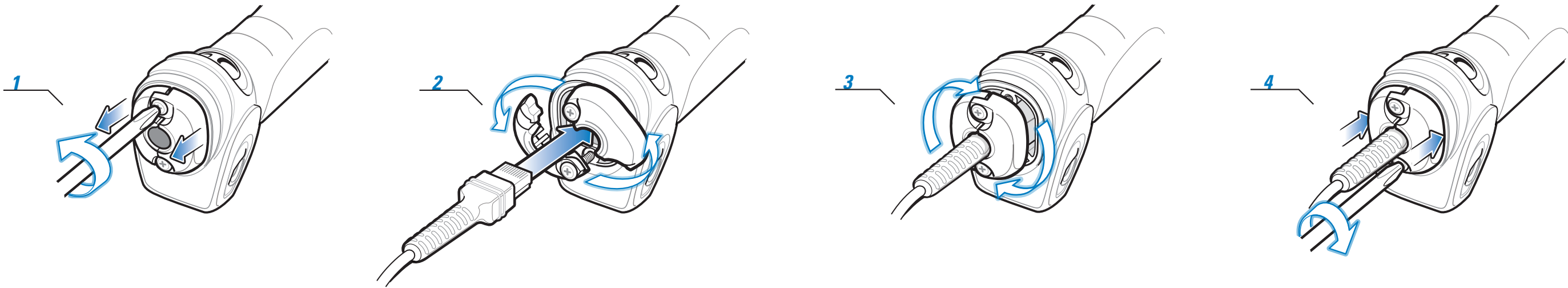
<http://www.motorola.com/ds3508>

Consulte la guía de referencia de producto para obtener más información

PARA FIJAR EN LA ZONA DE TRABAJO



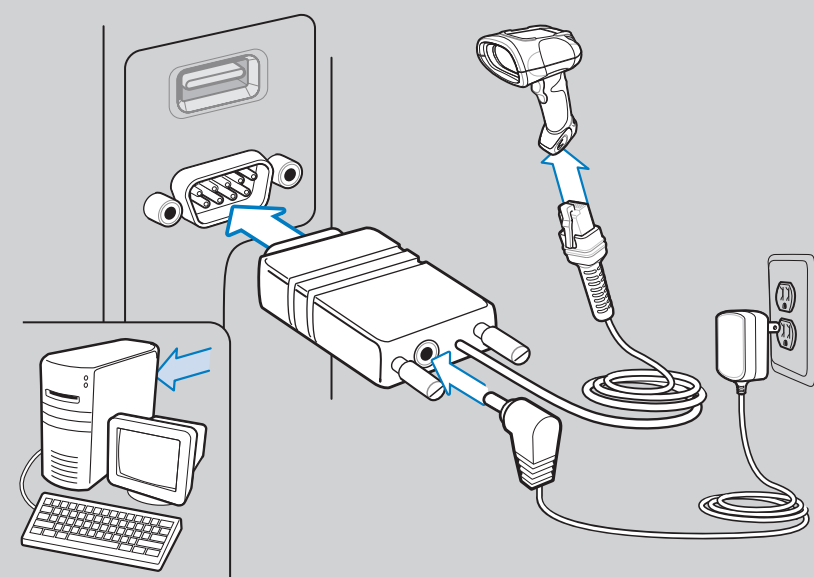
CONEXIÓN DEL CABLE



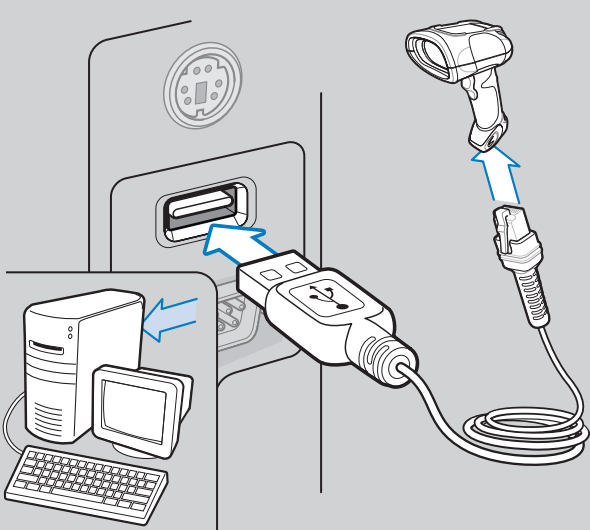
INTERFACES DEL HOST

NOTA: Los cables pueden variar en función de la configuración

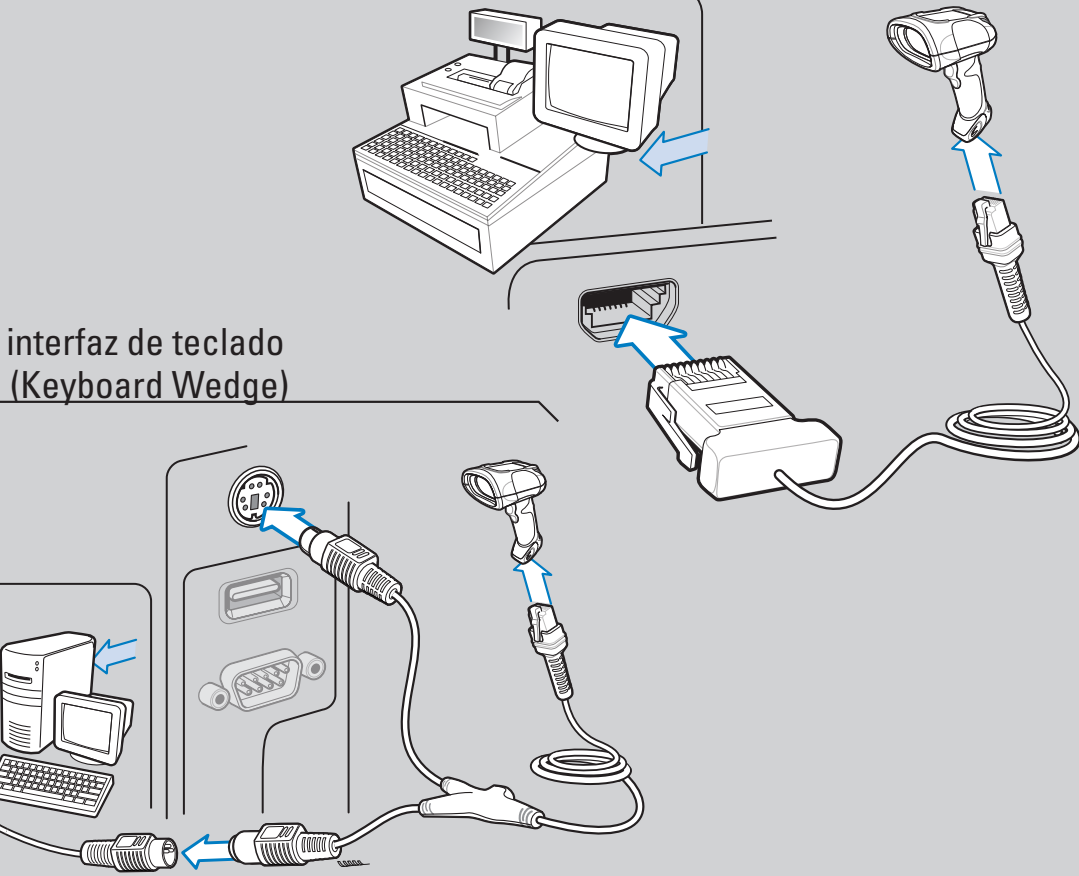
RS-232



USB



IBM 46XX



SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

El lector no funciona

El lector no recibe alimentación

Compruebe la alimentación del sistema; asegúrese de que la fuente de alimentación está conectada, si se necesitase

Cable de interfaz incorrecto

Asegúrese de que está empleando el cable de interfaz correcto

Los cables de interfaz o de alimentación no están bien conectados

Compruebe que los cables están bien conectados

El lector no lee el código de barras

El lector no está programado para el tipo de código de barras

Asegúrese de que el lector está programado para leer este tipo de código de barras

Error al leer el código de barras

Asegúrese de que el código de barras no está defectuoso; intente leer un código de prueba del mismo tipo

Distancia incorrecta entre el lector y el código de barras

Acerque el lector al código de barras o aléjelo

El lector lee el código de barras, pero el host no recibe los datos

El lector no está programado para la interfaz de host correcta

Compruebe los parámetros del host del lector o las opciones de edición

El cable de interfaz no está bien conectado

Compruebe que los cables están bien conectados

Los datos leídos no se muestran correctamente en el host

El lector no está programado para la interfaz de host correcta

Compruebe los parámetros del host del lector o las opciones de edición

CÓDIGOS DE BARRAS DE PROGRAMACIÓN DE SYMBOL DS3508

Establecer parámetros predeterminados



Tipos de host USB



Tipos de host RS-232



Tipos de host IBM 46XX



Tipos de host para interfaz de teclado (Keyboard Wedge)



Leer para agregar una entrada (Retorno de carro/Nueva línea)





